



**Concorsi, per titoli ed esami, finalizzati al reclutamento del personale docente per posti comuni e per posti di sostegno nelle scuole dell'infanzia, primarie e secondarie di primo e secondo grado della Regione autonoma Valle d'Aosta.**

## **PROVA PRATICA**

### ***Ambito disciplinare 1 - A01 Arte e immagine nella scuola secondaria di I grado - A 17 Disegno e storia dell'arte negli istituti di istruzione secondaria di II grado***

**Traccia estratta**

**IL CANDIDATO PROGETTI E REALIZZI, NEL TEMPO MASSIMO DI 10 ORE, UN ELABORATO SU UN TEMA A SCELTA FRA QUELLI RIPORTATI, UTILIZZANDO IL MATERIALE FORNITO DALLA COMMISSIONE OLTRE A MATITE 2B E TEMPERA MATITE ED ALLEGANDO ALLA PROVA UNA SINTETICA RELAZIONE CHE ILLUSTRI IL PERCORSO COMPIUTO.**

**LA TECNICA RICHIESTA E' MISTA, CON IL RICORSO AD UNO O PIU' STRUMENTI: COLLAGE, MATITE COLORATE, PENNARELLI.**

**1. Il candidato:**

Proponga ad una propria classe di partecipare ad un concorso bandito dal Ministero della Pubblica Istruzione per la realizzazione di una campagna/ manifesto pubblicitario per sensibilizzare i coetanei rispetto a tematiche di carattere sociale

→ In particolare l'elaborato deve informare circa i rischi e i danni delle dipendenze da fumo, gioco d'azzardo, droghe, alcool, ecc.

Il candidato dovrà produrre:

- una progettazione grafica iniziale, eseguita attraverso schizzi ideativi ed ex tempore, indicando materiali e tecniche che si intendono utilizzare con gli alunni in classe;
- un elaborato definitivo;
- l'esplicitazione dell'iter didattico utilizzato nell'intervento in classe.

**2. Il candidato:**

Proponga ad una propria classe di partecipare ad un concorso bandito per la realizzazione di un manifesto per un concerto di musica (classica, elettronica, post rock, pop, reggae).

L'elaborato dovrà adeguatamente rappresentare il genere musicale scelto e il tipo di manifestazione nella quale viene eseguito.

Il candidato dovrà produrre:

- una progettazione grafica iniziale, eseguita attraverso schizzi ideativi ed ex tempore, indicando materiali e tecniche che si intendono utilizzare con gli alunni in classe;
- un elaborato definitivo;
- l'esplicitazione dell'iter didattico utilizzato nell'intervento in classe.

### 3. Il candidato:

Proponga ad una propria classe di partecipare ad un concorso bandito dal proprio Comune di residenza per la riqualificazione di un'area industriale dismessa, con la sua trasformazione in parco giochi/skate park/area sportiva/percorso attrezzato...

Il candidato dovrà produrre:

- una progettazione grafica iniziale, eseguita attraverso schizzi ideativi ed ex tempore, indicando materiali e tecniche che si intendono utilizzare con gli alunni in classe;
- un elaborato definitivo;
- l'esplicitazione dell'iter didattico utilizzato nell'intervento in classe.

**E' consentito l'uso da parte del candidato di materiale personale per la realizzazione della prova (squadre, riga, matite 2B, compasso, penna biro, ecc.).**